

#CodeWeek2020

Nauka programowania nie musi być ani trudna, ani nieciekawa, ani przeprowadzana wyłącznie w pracowni komputerowej. Ze względu na korzyści edukacyjne dla dzieci jest niezastąpiona w kształtowaniu miękkich kompetencji:

- rozwijanie logicznego algorytmicznego myślenia,
- zadaniowego podejścia do stawianych problemów,
- kreatywności,
- kształtowania umiejętności pracy w zespołach,
- szukania kompromisów, optymalnych rozwiązań.

To stopniowe i odpowiedzialne wprowadzanie dzieci w cyfrowy świat, świadome, czynne i twórcze korzystanie z nowoczesnych technologii.

Zachęcamy również rodziców do zabawy z dziećmi w domu i wykorzystania udostępnionych materiałów poniżej (wystarczy kliknąć:-)

- [o projekcie.gov.koduj](#)
- [MAPA DZIAŁAŃ DLA WSZYSTKICH](#)
- [generator kodów](#)
- [wirtualna mata do kodowania](#)
- [szalone liczby](#)
- [zakodowana muzyka](#)
- [kodowanie -karty pracy do druku](#)
- [generator kart pracy](#)
- [drzewa i ich nasiona](#)
- [zwiastuny pór roku](#)
- [znajdź parę](#)

Wiecej zdjęć i działań #codeweek2020 w panelach poszczególnych grup :-)