

Język angielski, 11.05.2020

Grupa 4&5&6, PS 5

Temat: Delicious food 5. Powtarzamy materiał z rozdziału 7.

Proszę o wydrukowanie Karty pracy z ostatniej strony lub uzupełnienie jej w książce str.57

Zadanie 1.

Say the chant. Odtwórz rymowankę i powtarzaj.

https://drive.google.com/open?id=1Rjev2wmz5IMtiDO8CcqSHP_cfOIkXbt3

Zadanie 2. Karta pracy s. 57

Popatrz na ilustrację **Can you find Mummy witch? Mia? Jo? Sue?** Czy potrafisz wskazać mamę czarownicę? Mię? Jo? Sue?

Następnie popatrz na produkty nad głowami postaci i postaraj się je nazwać po angielsku.

[odpowiedzi: oranges, apple, chocolate, strawberries, honey, ice cream, jam, pears]

Listen and match. Posłuchaj i połącz.

Narysuj linie łączące postaci z tymi produktami, które one lubią. Rysuj linie innym kolorem dla każdej postaci, np. tym samym, co strój postaci, aby rysunek był czytelny. Odtwórz nagranie i zatrzymuj je po każdym dialogu, aby dać dziecku czas na połączenie postaci i produktów.

nagranie: <https://drive.google.com/open?id=1WU8NliIn9u7jDvF9njpxAnZlbgdNKPdS>

Kiedy skończysz łączenie, przerysuj odpowiednie produkty na talerzu.

Wybierz sobie teraz jedną z czarownic i powiedz w jej imieniu, jakie produkty lubisz.

[Sue: I like oranges and chocolate, Mia: I like pears and honey, Jo: I like strawberries and ice cream]

Zadanie 2.

Picture dictionary. Słowniczek obrazkowy.

Popatrz teraz na ostatnią stronę (książka strona 70-71). Śledź paluszkami obrazki. Powiedz na głos słówka, które pamiętasz. Następnie odtwórz nagranie i powtarzaj słówka. Zakreśl po śladzie słówka, których nie pamiętałeś/aś.

nagranie: <https://drive.google.com/open?id=1M-X1pCheh0WeCiNylYctmoEPIlh8KsC7>

Lesson 5

1  Listen and match. Draw and say. 



2 Make the story elements. 

3  Listen to the story and act out.



• I (don't) like (strawberries),. Do you like (oranges)?, Yummy / Yuk!





Picture Dictionary

A board game path with 10 columns and 10 rows of circular tokens. The path starts at a red circle labeled 'START' and ends at a red circle labeled 'FINISH'. The path is marked by a yellow line that zig-zags between the columns. The tokens contain various illustrations and numbers.

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5	Column 6	Column 7	Column 8	Column 9	Column 10
START	3	7	8	9	10	7	6	3	FINISH
Ant	Star	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand
Butterfly	Star	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand
Ant	Star	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand
Ant	Star	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand
Ant	Star	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand
Ant	Star	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand
Ant	Star	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand
Ant	Star	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand
Ant	Star	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand	Hand